

Dezembro(31/12/2021) ANEXO 14 - BALANÇO PATRIMONIAL FUNDO MUNICIPAL DE SEGURANÇA PÚBLICA 1 de 3
ATIVO PASSIVO Exercício Atual Exercício Anterior Exercício Anterior Exercício Atual ESPECIFICAÇÃO ESPECIFICAÇÃO
Exercício de 2021 ISOLADO:60 - FUNDO MUNICIPAL DE SEGURANÇA PÚBLICA Nota Nota A) QUADRO PRINCIPAL
PATRIMÔNIO LÍQUIDO Exercício Anterior Exercício Atual ESPECIFICAÇÃO Nota PATRIMÔNIO LIQUIDO 54.782,78
241.016,60 54.782,78 RESULTADOS ACUMULADOS 241.016,60 54.782,78 SUPERÁVITS OU DÉFICITS ACUMULADOS
241.016,60 54.782,78 186.233,82 P SUPERÁVITS OU DÉFICITS DO EXERCÍCIO 0,00 54.782,78 P SUPERAVITS OU
DEFICITS DE EXERCÍCIOS ANTERIORES 54.782,78 TOTAL PATRIMÔNIO LÍQUIDO 241.016,60 54.782,78 TOTAL
241.016,60 ATIVO CIRCULANTE 241.016,60 54.782,78 54.782,78 CAIXA E EQUIVALENTES DE CAIXA 241.016,60
54.782,78 CAIXA E EQUIVALENTES DE CAIXA EM MOEDA NACIONAL 241.016,60 54.573,60 235.197,11 F BANCOS
CONTA MOVIMENTO - DEMAIS CONTAS 209,18 5.819,49 F APLICAÇÕES FINANCEIRAS DE LIQUIDEZ IMEDIATA
54.782,78 TOTAL 241.016,60 Dezembro(31/12/2021) BALANÇO PATRIMONIAL FUNDO MUNICIPAL DE SEGURANÇA
PÚBLICA 2 de 3 Exercício de 2021 241.016,60 54.782,78 ATIVO FINANCEIRO ATIVO PERMANENTE 0,00 0,00 PASSIVO
FINANCEIRO(0,00) + Restos não Processado(0,00) 0,00 0,00 PASSIVO PERMANENTE 0,00 0,00 SALDO PATRIMONIAL
241.016,60 54.782,78 B) QUADRO DOS ATIVOS E PASSIVOS FINANCEIROS E PERMANENTES ESPECIFICAÇÃO
ESPECIFICAÇÃO Exercício Atual Exercício Anterior Exercício Anterior Exercício Atual SALDOS DOS ATOS POTENCIAIS
ATIVOS (811xxx e 8944201) SALDOS DOS ATOS POTENCIAIS PASSIVOS (Contas do Grupo 812xx)
Dezembro(31/12/2021) ANEXO 14 - BALANÇO PATRIMONIAL FUNDO MUNICIPAL DE SEGURANÇA PÚBLICA 3 de 3
Exercício de 2021 C) QUADRO DAS CONTAS DE COMPENSAÇÃO (CONTROLE) Nota Nota ATOS POTENCIAIS
PASSIVO 1.500,00 1.500,00 1.500,00 1.500,00 OBRIGAÇÕES CONTRATUAIS 1.500,00 TOTAL 1.500,00

IONEWS

contato@ionews.com.br

Código de autenticação: da29287d

Consulte a autenticidade do código acima em <https://do.corumba.ms.gov.br/Legislacao/pages/consultar>